

Bewertungsgrundlage zum Kaderselektionsprogramm PISTE SYS (Gültig 2020)

1. Ausgangslage

Mit dem Bewertungsprogramm PISTE hat Swiss Ice Skating in Anlehnung an die Anforderungen von Swiss Olympic eine Basis geschaffen, um Kaderathleten zu selektionieren. Das Programm PISTE hat zur Idee, Talente frühzeitig zu erkennen und deren Resultate und Fortschritte zu messen. Es sollen also junge Talente gefunden, begleitet und gefördert werden.

Jede Sportart von Swiss Ice Skating führt ihre eigene Kaderselektion durch. In der Folge werden die Bewertungsregeln für die **PISTE SYS** beschrieben.

Diese Bewertungsgrundlagen gelten sowohl für die Erlangung der nationalen wie auch der regionalen Talentcards SYS.

1.1. PISTE SYS

Die Zulassungsbedingungen zum PISTE SYS-Test sind im Nachwuchsförderkonzept Synchronized Skating von Swiss Ice Skating geregelt. Eine Zusammenstellung dieser Daten sind im separat erhältlichen Dokument ‚Ausschreibung Kaderselektion SYS (inkl. PISTE und Elite)‘ aufgeführt.

Das Programm PISTE SYS basiert auf nachfolgenden Hauptkriterien, welche unterschiedlich gewichtet werden.

Kriterium	Gewichtung	
	bis/mit 14 Jahre	ab 15 Jahre
Eis-Test	50 %	50 %
Leistungstest generell	25 %	30 %
Leistungsentwicklung	20 %	15 %
Biologischer Entwicklungsstand	5 %	5 %

2. Generelle Bewertungsregeln

2.1. Bemessung der Punkte

Da bei der Bewertung der verschiedenen Testkriterien unterschiedliche Skalen zur Anwendung kommen, werden alle Kriterien jeweils auf den Wert 100 hochgerechnet.

Mit dieser Hochrechnung wird sichergestellt, dass im Vergleich zu den anderen Resultaten eine etwa gleich hohe Anzahl Punkte in die Berechnung einfließt.

2.2. Bemessung des Alters

Das Alter eines Athleten wird nicht am Tag des Tests gemessen, sondern am - der betreffenden (zukünftigen) Saison vorangehenden - 1. Juli (= 1. Juli des Jahres in welchem der Piste Test stattfindet). Dadurch wird sichergestellt, dass unterschiedliche Testtage nicht zu unterschiedlichen Resultaten führen.

2.3. Hauptkriterien und Fokus

Als Hauptkriterien gilt der Eis-Test und wird mit 50% der möglichen Punktzahl gewertet. Der Fokus liegt somit auf der Bewertung der aktuellen Fähigkeiten.

3. Bewertungsregeln

3.1. Eis-Test

Es werden drei verschiedene, dem Alter entsprechende Eis-Tests durchgeführt:

- Test 1: Athleten und Athletinnen von 10 bis 12 Jahren (Stichtag ist das Alter am darauffolgenden 1. Juli),
- Test 2: Athleten und Athletinnen von 13 bis 14 Jahren,
- Test 2: Athleten und Athletinnen von 15 bis 18 Jahren.

Beim Eis-Test sind fünf vorgeschriebene Elemente oder Übungen vorzulaufen, welche jeweils mind. zwei Monate vor dem Test publiziert werden. Es werden Elemente/Übungen verlangt, die fürs SYS wichtig sind. Die Elemente/Übungen werden durch drei Officials (SYS-Preisrichter oder Spezialisten) mit GOE's bewertet (Skala von + 3 bis – 3). Die Punkte jedes einzelnen Preisrichters werden addiert. Es ergibt sich eine Skala von -15 bis +15 (= 5 Übungen à -3 bis +3 Punkte). Der Mittelwert der Punkte der drei Preisrichter ergibt ein Zwischenresultat, welches mit einem Bonuswert als Alterskorrektur addiert wird (siehe Skala). Dieses Endresultat wird auf die Skala von 100 umgerechnet. Somit ergibt der GOE Wert + 15 den Wert 100, ein GOE Wert von 0 den Wert 50 und der GOE Wert von – 15 der Wert 0.

3.1.1. Bonuswerte pro Alter

Alter	Bonuswerte Test 1	Bonuswerte Test 2	Bonuswerte Test 3
10 bis <11	1.0		
11 bis <12	0.5		
12 bis <13	0.0		
13 bis <14		0.5	
14 bis <15		0.0	
15 bis <16			1.5
16 bis <17			1.0
17 bis <18			0.5
18 bis <19			0.0

3.2. Leistungstest generell – Gewichtung 25 % bzw. 30%

Im generellen Leistungstest, welcher zu 25% bzw. 30% in die Bewertung übernommen wird, werden zu gleichen Teilen die nachfolgenden Übungen bewertet:

- Schnellkraft 1/4 Standweitsprung und Standhochsprung („Jump and Reach“)
- Beweglichkeit 1/4 4 Beweglichkeitsübungen
- Rumpfkraftausdauer 1/4 Zeitdauer der Übung
- Ausdauer 1/4 Pendellauf

Die einzelnen Bewertungstabellen sind folgende:

3.2.1. Standhochsprung (Jump and reach)

Frauen											
10 Jahre		11 Jahre		12 Jahre		13 Jahre		14 Jahre		15-18 Jahre	
cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte
19	4	24	4	29	4	33	4	37	4	41	4
25	8	30	8	35	8	39	8	43	8	47	8
31	12	36	12	41	12	45	12	49	12	53	12
36	16	41	16	46	16	50	16	54	16	58	16
41	20	46	20	51	20	55	20	59	20	62	20
Männer											
10 Jahre		11 Jahre		12 Jahre		13 Jahre		14 Jahre		15-18 Jahre	
cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte
23	4	28	4	33	4	38	4	43	4	47	4
30	8	35	8	40	8	45	8	50	8	54	8
37	12	42	12	47	12	52	12	57	12	61	12
44	16	49	16	54	16	59	16	64	16	68	16
50	20	55	20	60	20	66	20	70	20	74	20

3.2.2. Standweitsprung

Frauen											
10 Jahre		11 Jahre		12 Jahre		13 Jahre		14 Jahre		15-18 Jahre	
cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte
131	4	141	4	151	4	166	4	181	4	191	4
141	8	151	8	161	8	176	8	191	8	201	8
151	12	161	12	171	12	186	12	201	12	211	12
161	16	171	16	181	16	196	16	211	16	221	16
171	20	181	20	191	20	206	20	221	20	231	20
Männer											
10 Jahre		11 Jahre		12 Jahre		13 Jahre		14 Jahre		15-18 Jahre	
cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte
131	4	141	4	156	4	171	4	186	4	196	4
141	8	151	8	166	8	181	8	196	8	206	8
156	12	166	12	181	12	196	12	211	12	221	12
171	16	181	16	196	16	211	16	226	16	236	16
186	20	196	20	211	20	226	20	241	20	251	20

Beide Übungen ergeben einen Wert. Die Summe beider Werte wird mit dem Faktor 2.5 multipliziert. Somit kann ein maximaler Wert von 100 erreicht werden.

3.2.3. Beweglichkeit

Es werden vier Beweglichkeitsübungen bewertet:

- Spreizsitz
- Spagat
- Flieger rechts und links
- Sit and Reach

Jede der Übungen hat die maximale Punktzahl 4. Insgesamt also 16 Punkte. Der Wert wird anschliessend auf die maximale Punktzahl 100 hochgerechnet.

3.2.4. Rumpfkraftausdauer

Gemessen wird die Kraftausdauer der ventralen Rumpfkette in Unterarmstütz. Der Athlet ist in Unterarmstütz und hebt im Sekudentakt abwechselnd die Füsse. Maximale Belastung 240 sec.

Zeit	Punkte
Weniger als 80 Sekunden	0
80 - 119 Sekunden	10
120 - 149 Sekunden	20
150 - 179 Sekunden	30
180 - 209 Sekunden	40
210 - 239 Sekunden	50
Ab 240 Sekunden	60

Der Wert wird anschliessend auf die maximale Punktzahl 100 hochgerechnet.

3.2.5. Ausdauer

Es wird ein Pendellauf (Shuttle Run/Beep Test) durchgeführt. Der Athlet muss eine Strecke von 20 m in genau vorgegebener Geschwindigkeit laufen. Ein Akustisches Signal gibt jeweils das Lauftempo vor. Die Anfangsgeschwindigkeit beträgt 8.5 km/h und wird ca jede Minute um 0.5 km/h erhöht. Der letzte halbe Level welche der Athlet ganz erfüllen konnte wird notiert. Weitere gelaufene Strecken zählen nicht. (Halbe Levels sind in der untenstehender Tabelle fett markiert.)

Stufe	km/h	Läufe (20m)
Level 1	8.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7
Level 2	9.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8
Level 3	9.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8
Level 4	10.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Level 5	10.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Level 6	11.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Level 7	11.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Level 8	12.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
Level 9	12.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
Level 10	13.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
Level 11	13.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
Level 12	14.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
Level 13	14.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
Level 14	15.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
Level 15	15.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
Level 16	16.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
Level 17	16.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
Level 18	17.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bsp: Ein Athlet läuft bis Level 8.9: Er hat Level 8 nicht vollendet; ist aber die Hälfte davon gelaufen. Deshalb ist sein Resultat: Level 7.5

Die Bewertungsgrundlage der Levels ist wie folgt:

Frauen		Männer	
Level	Punkte	Level	Punkte
<5.5	0	<6.5	0
5.5	5	6.5	5
6	10	7	10
6.5	15	7.5	15
7	20	8	20
7.5	25	8.5	25
8	30	9	30
8.5	35	9.5	35
9	40	10	40
9.5	45	10.5	45
10	50	11	50
10.5	55	11.5	55
11	60	12	60

Das Resultat des Pendellaufs wird auf den Maximalwert 100 hochgerechnet.

Die Werte von den Kapiteln 2.3.4 (Ausdauer) und 2.3.5 (Rumpfkraft) werden mit einem Altersfaktor multipliziert. Der Faktor ist:

2.3.4. Ausdauer		2.3.5 Rumpfkraft	
Alter	Faktor	Alter	Faktor
10	1.3	10	1.2
11	1.25	11	1.15
12	1.2	12	1.1
13	1.15	13	1.05
14	1.1	14+	1.0
15	1.05		
16+	1		

Berechnungsbeispiel: Der Athlet, 13 Jahre alt, führt die Übung während 215 Sekunden aus. Daraus resultieren 40 Punkte für die Übung, welche mit dem Faktor 1.05 berechnet werden und somit 42 Punkte ergeben. Dieser Wert wird auf 100 hochgerechnet, Formel: $100/60 \cdot 42 = 70$ Punkte

3.3. Leistungsentwicklung

Die Leistungsentwicklung berechnet sich aus der Trainer- und Spezialisten-Einschätzung (Potential) und aus dem aktuellen SEV Teststand (SEV Tests Kür, Stil oder Tanz)

3.3.1. Trainer- und Spezialisteneinschätzung

Die Trainereinschätzung wird vom Heimtrainer durchgeführt. Beurteilt werden 4 Punkte auf einer Skala von 1 bis 10:

- Physische Grundvoraussetzungen vorhanden
- Wille/Einsatz
- Mentale Verfassung / Umgang mit Druck
- Teamfähigkeit

Die Eislauftechnik wird am Test-Tag durch die Officials bewertet. Beurteilt werden 2 Punkte auf einer Skala von 1 bis 10: Der Mittelwert der drei Officials wird errechnet.

- Grundtechnik Eislaufen vorhanden
- Grundtechnik Eislaufen ausbaubar

Der Mittelwert aus den 6 Beurteilungen wird errechnet.

3.3.2. Beurteilung aktueller SEV Teststand

Beurteilt wird der höchste aktuelle bestandene SEV Kür-, Stil- oder Tanz-Test oder die Kombination von zwei Tests. Es ist egal, welcher der Tests bestanden wurde. Wurden aber zwei verschiedene Tests absolviert zählen jeweils die beiden höchsten Tests für die Bewertung.

Wurde beispielsweise SEV Bronze Kür und Bronze Stil-Test bestanden, ergibt dies mehr Punkte als wenn nur ein Bronze Test bestanden wurde.

Skala aktueller Teststand:

Punkte	10 J	11 J	12 J	13 J	14 - 15 J	16 - 17 J	18 Jahre
10	IS	IS - B	IS -IS	S	S - B	IG od S-IS	G
9	B-B	IS	IS - B	IS -IS	S	S -B	IG od. S-IS
8	B-IB	B -B	IS	IS - B	IS -IS	S	S - B
7	B	B - IB	B - B	IS	IS - B	IS -IS	S
6		B	B - IB	B - B	IS	IS - B	IS -IS
5	IB - IB		B	B - IB	B - B	IS	IS - B
4	IB	IB - IB		B	B - IB	B - B	IS
3		IB	IB -IB		B	B - IB	B - B
2			IB	IB -IB		B	B - IB
1				IB	IB -IB		B
0							

Es werden in beiden Bedingungen Werte zwischen 1 und 10 vergeben. Die Trainer- und Spezialisten-Einschätzung wird mit 75% und der SEV Teststand mit 25% gewertet. Das Ergebnis wird auf 100 hochgerechnet.

3.4. Biologischer Entwicklungsstand

Der biologische Entwicklungsstand betrachtet das relative Alter des Athleten in der Vergleichsperiode. Ein Athlet, welcher also im Monat Oktober geboren ist erhält den Wert „4“, hochgerechnet auf den Wert 100 bedeutet dies den Wert 33.33

Geburtsmonat	Punkte
1	7
2	8
3	9
4	10
5	11
6	12
7	1
8	2
9	3
10	4
11	5
12	6