

**Bewertungsgrundlage zum Kaderselektionsprogramm PISTE SYS  
Angepasste Version wegen Corona Pandemie (Gültig nur für 2020)**

## 1. Gewichtung

Das Programm PISTE SYS 2020 basiert auf nachfolgenden Hauptkriterien, welche unterschiedlich gewichtet werden.

Kriterium	Gewichtung	
	bis/mit 14 Jahre	ab 15 Jahre
Läuferpotential 20/21	50 %	50 %
Leistungstest generell	25 %	30 %
Leistungsentwicklung	20 %	15 %
Biologischer Entwicklungsstand	5 %	5 %

## 2. Generelle Informationen zu den Bewertungsregeln

### 2.1. Bemessung der Punkte

Da bei der Bewertung der verschiedenen Testkriterien unterschiedliche Skalen zur Anwendung kommen, werden alle Kriterien jeweils auf den Wert 100 hochgerechnet und anschliessend auf die angegebenen Prozente umgerechnet.

### 2.2. Bemessung des Alters

Das Alter eines Athleten wird nicht am Tag des Tests gemessen, sondern am - der betreffenden (zukünftigen) Saison vorangehenden - 1. Juli (= 1. Juli des Jahres in welchem der Piste Test stattfindet). Dadurch wird sichergestellt, dass unterschiedliche Testtage nicht zu unterschiedlichen Resultaten führen.

### 2.3. Hauptkriterien und Fokus

Als Hauptkriterium gilt das eisläuferische Potential für die Saison 20/21 basiert auf einer Einschätzung der Trainer. Dieses Potential wird mit 50% der möglichen Punktzahl gewertet. Der Fokus liegt somit auf der Bewertung der aktuellen Fähigkeiten.

### 3. Bewertungsregeln

#### 3.1. Läuferpotential Saison 20/21

Die Teamtrainerinnen nehmen eine Einschätzung vor, wie der Athlet in der Saison 20/21 in der entsprechenden Kategorie auf ISU Level eingesetzt werden kann. Beurteilt wird nur das Können des Athleten, unabhängig von den anderen Athleten (Teamgrösse).

Alle Einschätzungen werden unter den Voraussetzungen gemacht, dass Athlet körperlich gesund ist.

Beurteilt werden 4 Punkte auf einer Skala von 1-5:

1. Gesamturteil; Fähigkeiten ein Wettkampfprogramm in der entsprechenden Kategorie zu laufen
2. Basiseislaufen: Gleitfähigkeiten, Tempovariationen, etc.
3. Technik: Beherrschen der Move Elemente
4. Technik: Beherrschen von Steps and Turns

Die Punkte werden gemäss den Anforderungen bei Novice oder Junioren verteilt.

Der Durchschnittswert wird mit einem Altersfaktor korrigiert. Junge Läufer in einer Kategorie brauchen noch nicht zu den Besten zu gehören.

Bonuswerte pro Alter:

Nachwuchs Team

10 Jahre	+2 Punkte
11-12 Jahre	+1 Punkt
13-14 Jahre	+0 Punkt

Junioren Team

13 Jahre	+2 Punkte
14-15 Jahre	+1 Punkt
16-18 Jahre	+0 Punkt

Es können maximal 5 Punkte erreicht werden, welche auf 50 Punkte (entsprechend 50%) hochgerechnet werden (= Maximum Eistest).

#### 3.2. Leistungstest generell

Im generellen Leistungstest, welcher zu 25% bzw. 30% in die Bewertung übernommen wird, werden zu gleichen Teilen die nachfolgenden Übungen bewertet:

- Beweglichkeit                      1/2                      2 Beweglichkeitsübungen
- Rumpfkraftausdauer            1/2                      Zeitdauer der Übung

##### 3.2.1. Beweglichkeit

Es werden zwei Beweglichkeitsübungen beurteilt:

- Flieger links und rechts
- Standspagat links und rechts

Bewertung Flieger

Zu tief / Schwach	Bein unter 90° (stark ungegügend)	0 Punkte
Zu tief / Ungenügend	Bein >90° (waagrecht oder mehr) aber unterer Teil Knie nicht auf/über Hüfthöhe	1 Punkt
Minmal zu tief / Ungenügend +	Knie auf Hüfthöhe Beine gestreckt; Oder Knie/Fuss über Hüfthöhe aber stark gebeugtes Knie in Spiel/Standbein	1.5 Punkt
Höhe knapp OK / Genügend	Knie und Fuss minimal über Hüfthöhe; Spielbein leicht gebeugt oder oder wackliges Stehen	2 Punkte
Höhe OK / Genügend +	Knie und Fuss über Hüfthöhe aber kleiner Fehler gegenüber 3 Punkte	2.5 Punkte
Gut	Knie und Fuss über Hüfthöhe Standbein und Spielbein <u>gestreckt und</u> ruhiges Stehen	3 Punkte
Sehr gut	≥135° aber kleiner Fehler (Spielbein nicht ganz gestreckt, Flex im Fuss)	3.5 Punkte
Ausgezeichnet	>135° Standbein und Spielbein gestreckt	4 Punkte

Der Durchschnitt von beiden Seiten wird berechnet.

Bewertung Standspagat

Zu tief / Schwach	Bein unter 110°, Beine nicht gestreckt	0 Punkte
Zu tief / Ungeügend	Spielbein 110°-125°, Standbein oder Spielbein gebeugt	1 Punkt
Zu tief / Ungenügend +	Spielbein 125°-135°, Standbein oder Spielbein gebeugt <i>Oder</i> Spielbein 135°-145° aber deutlicher Fehler*	1.5 Punkt
OK / Genügend	Spielbein auf 135°-145°, nur kleiner Fehler*	2 Punkte
OK / Genügend +	Spielbein 135°-145°, Standbein und Spielbein <u>gestreckt und</u> ruhiges Stehen, Oberkörper in Achse <i>Oder</i> Spielbein >145° aber Fehler*	2.5 Punkte
Gut	Spielbein 145°-160°, Standbein und Spielbein <u>gestreckt und</u> ruhiges Stehen, Oberkörper in Achse	3 Punkte
Sehr gut	Spielbein 160°-170°, Standbein und Spielbein <u>gestreckt und</u> ruhiges Stehen, mit einer oder beiden Händen gehalten, Oberkörper in Achse	3.5 Punkte
Ausgezeichnet	Standbein >170° Standbein und Spielbein gestreckt, mit einer oder beiden Händen gehalten, Oberkörper in Achse	4 Punkte

\*Fehler können sein: Standbein/Spielbein gebeugt, Oberkörper nicht aufrecht/Abweichung aus Achse  
Der Durchschnitt der beiden Seiten wird berechnet.

Jede der Übungen hat die maximale Punktzahl 4. Total also 8 Punkte.  
Der Wert wird anschliessend auf eine maximale Punktzahl 50 hochgerechnet  
(=Total Beweglichkeit 50 Punkte).

### **3.2.2. Rumpfkraftausdauer**

Gemessen wird die Kraftausdauer der ventralen Rumpfkette in Unterarmstütz. Der Athlet ist in Unterarmstütz und hebt im Sekundentakt abwechselnd die Füsse. Maximale Belastung 240 sec.

<b>Zeit</b>	<b>Punkte</b>
Weniger als 80 Sekunden	0
80 - 119 Sekunden	10
120 - 149 Sekunden	20
150 - 179 Sekunden	30
180 - 209 Sekunden	40
210 - 239 Sekunden	50
Ab 240 Sekunden	60

Der Wert wird anschliessend auf die maximale Punktzahl 50 hochgerechnet.

### **3.2.3. Auswertung Leistungstest generell**

Die maximal erreichbaren 100 Punkte werden je nach Alter des Athleten mit 25% bzw. 30% gewichtet.

## **3.3. Leistungsentwicklung**

Die Leistungsentwicklung berechnet sich aus der Trainereinschätzung (Potential) und aus dem aktuellen SEV Teststand (SEV Tests Kür, Stil oder Tanz)

### **3.3.1. Trainereinschätzung: Potential**

Die Trainereinschätzung wird vom Heimtrainer durchgeführt. Beurteilt werden 4 Punkte auf einer Skala von 1 bis 10:

- Physische Grundvoraussetzungen vorhanden
- Wille/Einsatz
- Mentale Verfassung / Umgang mit Druck
- Teamfähigkeit

Der Mittelwert aus den 4 Beurteilungen wird errechnet.

### 3.3.2. Beurteilung aktueller SEV Teststand

Beurteilt wird der höchste aktuelle bestandene SEV Kür-, Stil- oder Tanz-Test oder die Kombination von zwei Tests. Es ist egal, welcher der Tests bestanden wurde. Wurden mehrere Tests absolviert zählen jeweils die beiden höchsten Tests für die Bewertung.

Wurde beispielsweise SEV Bronze Kür und Bronze Stil-Test bestanden, ergibt dies mehr Punkte als wenn nur ein Bronze Test bestanden wurde.

Ausnahme Corona: wer an einem Test angemeldet war, welcher wegen Corona abgesagt werden musste, erhält die höhere Einstufung.

Skala aktueller Teststand:

Punkte	10 J	11 J	12 J	13 J	14 - 15 J	16 - 17 J	18 Jahre
10	IS	IS - B	IS -IS	S	S - B	IG od S-IS	G
9	B-B	IS	IS - B	IS -IS	S	S -B	IG od. S-IS
8	B-IB	B -B	IS	IS - B	IS -IS	S	S - B
7	B	B - IB	B - B	IS	IS - B	IS -IS	S
6		B	B - IB	B - B	IS	IS - B	IS -IS
5	IB - IB		B	B - IB	B - B	IS	IS - B
4	IB	IB - IB		B	B - IB	B - B	IS
3		IB	IB -IB		B	B - IB	B - B
2			IB	IB -IB		B	B - IB
1				IB	IB -IB		B
0							

Es werden in beiden Bedingungen Werte zwischen 1 und 10 vergeben. Die Trainer- und Spezialisten-Einschätzung wird mit 75% und der SEV Teststand mit 25% gewertet. Das Ergebnis wird auf 100 hochgerechnet und mit 20% bzw 15% gewichtet (je nach Alter).

### 3.4. Biologischer Entwicklungsstand

Der biologische Entwicklungsstand betrachtet das relative Alter des Athleten in der Vergleichsperiode. Ein Athlet, welcher also im Monat Oktober geboren ist, erhält den Wert „4“, hochgerechnet auf den Wert 100 bedeutet dies den Wert 33.33.

Die Gewichtung ist 5%.

Geburtsmonat	Punkte
1	7
2	8
3	9
4	10
5	11
6	12
7	1
8	2
9	3
10	4
11	5
12	6